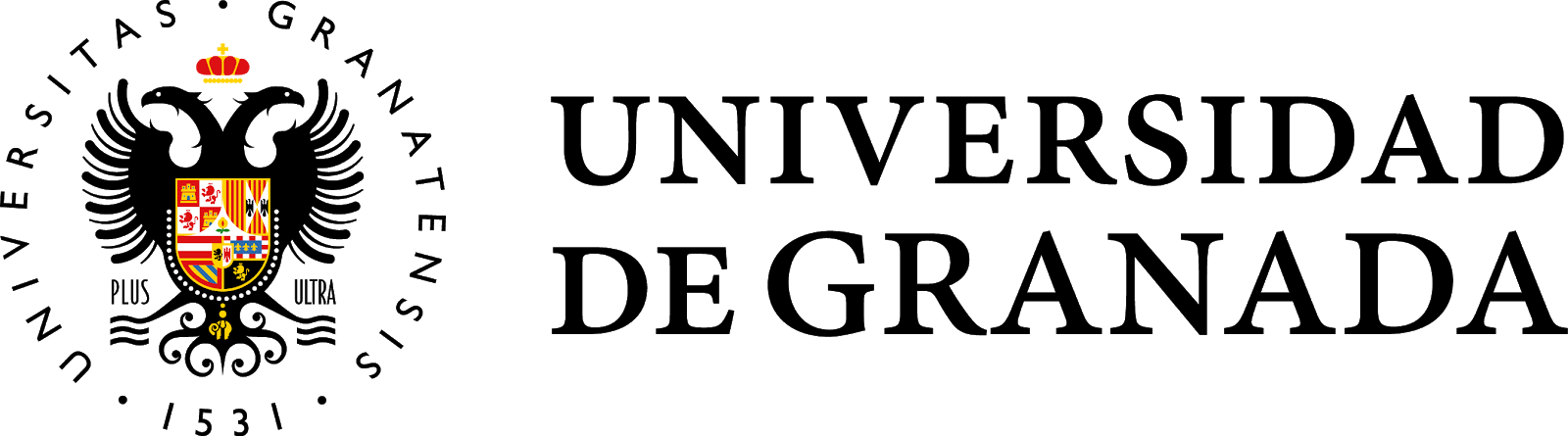
Práctica 2 (TRES)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

METODOLOGÍA DEL

DESARROLLO ÁGIL

Autores:

GARCÍA SEGURA, CARLOS

JIMENEZ PIÑERO, SAMUEL

MARTOS VELA, ALBERTO

REINOSO ORTEGA, SANDRA

RUIZ LIMONES, ENRIQUE

TORRES FERNANDEZ, GUILLERMO

# 

**Índice**

[**Borrador historias de usuario**](#_3poiup24eidd) **3**

[**1. Breve descripción del alcance del proyecto**](#_7wmok2gx2v9m) **5**

[**2. Listado Inicial de HU**](#_3v9km9y4oy9k) **5**

[**2.1. Historias que se han dividido en varias:**](#_jnuz1wp3dr2n) **7**

[**2.2. Historias eliminadas**](#_yvm0yae5m0nx) **9**

[**2.3. Historias modificadas**](#_wz5tnlys1bof) **9**

[**3. Calculo de velocidad del equipo**](#_c8281795ojgr) **10**

[**4. Descripción de las entregas**](#_tamiugybk40x) **11**

[**5. Product Backlog**](#_rx6zblxsvwf1) **12**

[**6. Tarjetas de las HU**](#_p6p367k28lc) **15**

# 

# Borrador historias de usuario

**Administrador**

* HU-1 Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla.
* HU-2 Como administrador quiero editar un alumno en la aplicación para que pueda usarla correctamente.
* HU-3 Como administrador quiero borrar un alumno de la aplicación para que no pueda usarla.
* HU-4 Como administrador quiero añadir una foto de un alumno a la aplicación para que pueda iniciar sesión.
* HU-5 Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo texto para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión.
* HU-6 Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo patrón para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión.
* HU-7 Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo imágenes para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión.
* HU-8 Como administrador quiero añadir una tarea a la aplicación para que pueda usarla un alumno.
* HU-9 Como administrador quiero editar una tarea en la aplicación para que pueda usarla un alumno.
* HU-10 Como administrador quiero borrar una tarea de la aplicación para que no pueda usarla un alumno.
* HU-11 Como administrador quiero asignar un tipo de menú a un alumno para pedir el menú a cocina de manera más sencilla.
* HU-12 Como administrador quiero poder elegir la discapacidad de cada alumno cuando lo registre para poder darle las facilidades necesarias en el colegio.
* HU-13 Como administrador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña
* HU-14 Como administrador quiero añadir las autorizaciones a los alumnos para que la puedan firmar sus padres o tutores
* HU-15 Como administrador quiero poder modificar los iconos de la aplicación para elegir la imagen o símbolo que mejor se pueda comprender
* HU-16 Como administrador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas.
* HU-17 Como administrador quiero poder añadir imágenes con texto al tablón de comunicación

**Educador**

* HU-18 Como educador quiero poder dar un feedback a mis alumnos cuando finalicen sus tareas
* HU-19 Como educador quiero poder editar tareas según mis alumnos y sus necesidades.
* HU-20 Como educador quiero poder descargar las comandas para poder comunicárselo a la cocina.
* HU-21 Como educador quiero tener acceso al tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis alumnos.
* HU-22 Como educador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña
* HU-23 Como educador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas.
* HU-24 Como educador quiero poder ver el historial semanal de cada alumno para ver qué ha hecho durante la semana.

**Alumno**

* HU-25 Como alumno quiero tener acceso a la lista de tareas para saber qué tengo que hacer.
* HU-26 Como alumno quiero acceder a una tarea para saber cómo llevarla a cabo y poder hacerla.
* HU-27 Como alumno quiero poder ver el historial semanal para saber qué he hecho durante la semana.
* HU-28 Como alumno quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña.
* HU-29 Como alumno quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas.
* HU-30 Como alumno quiero poder usar el tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis profesores.

# 

# 1. Breve descripción del alcance del proyecto

El proyecto “Agenda PTVAL Tres” consiste en la implementación de una aplicación para dispositivos móviles orientada a fomentar la independencia de los alumnos con discapacidad del colegio San Rafael.

Algunos de los objetivos más importantes que debe tener la aplicación son:

* Permitir la gestión de los alumnos por parte de un administrador.
* Permitir a los alumnos iniciar sesión adaptándose teniendo en cuenta sus posibles dificultades.
* Permitir que los administradores puedan gestionar las tareas.
* Mostrar las tareas a realizar a los alumnos.
* Otorgar un feedback positivo a los alumnos cuando realicen las tareas.
* Mostrar un tablón de comunicación para facilitar la comunicación del alumno.

# 2. Listado Inicial de HU

El siguiente listado incluye las historias de usuario obtenidas en la reunión de planificación de las entregas del producto. Dicho listado incluye la estimación del esfuerzo realizado por el equipo de desarrollo y la priorización de las historias por parte del cliente.

La estimación del esfuerzo está expresada en Puntos de Historia y la prioridad está medida en el rango 1 a 3, siendo el valor de 1 el más prioritario para el cliente.

| **Ident.** | **Título** | **Estimación** | **Prioridad** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-1 | Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla. | 3,5 | 1 |
| HU-2 | Como administrador quiero editar un alumno en la aplicación para que pueda usarla correctamente. | — |  |
| HU-3 | Como administrador quiero borrar un alumno de la aplicación para que no pueda usarla. | 1 | 2 |
| HU-4 | Como administrador quiero añadir una foto de un alumno a la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1,5 | 1 |
| HU-5 | Como administrador quiero añadir una contraseña para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | —- |  |
| HU-6 | Como administrador quiero añadir una tarea a la aplicación para que pueda usarla un alumno. | 3,5 | 1 |
| HU-7 | Como administrador quiero editar una tarea en la aplicación para que pueda usarla un alumno. | —- |  |
| HU-8 | Como administrador quiero borrar una tarea de la aplicación para que no pueda usarla un alumno. | 1 | 2 |
| HU-9 | Como administrador quiero asignar un tipo de menú a un alumno para pedir el menú a cocina de manera más sencilla. | 3,5 | 2 |
| HU-10 | Como administrador quiero poder elegir la discapacidad de cada alumno cuando lo registre para poder darle las facilidades necesarias en el colegio. | 3 | 1 |
| HU-11 | Como administrador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 1 | 1 |
| HU-12 | Como administrador quiero añadir las autorizaciones a los alumnos para que la puedan firmar sus padres o tutores. | 1 | 3 |
| HU-13 | Como administrador quiero poder modificar los iconos de la aplicación para elegir la imagen o símbolo que mejor se pueda comprender. | 3 | 3 |
| HU-14 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. | —- |  |
| HU-15 | Como administrador quiero poder añadir imágenes con texto al tablón de comunicación. | 4 | 1 |
| HU-16 | Como educador quiero poder dar un feedback a mis alumnos cuando finalizan sus tareas. | 3 | 2 |
| HU-17 | Como educador quiero poder editar tareas según mis alumnos y sus necesidades. | 2 | 2 |
| HU-18 | Como educador quiero poder descargar las comandas para poder comunicárselo a la cocina. | 3 | 2 |
| HU-19 | Como educador quiero tener acceso al tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis alumnos. | 2 | 1 |
| HU-20 | Como educador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 1 | 1 |
| HU-21 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. | —- |  |
| HU-22 | Como educador quiero poder ver el historial semanal de cada alumno para ver qué ha hecho durante la semana. | 5 | 3 |
| HU-23 | Como alumno quiero tener acceso a mis tareas para saber qué tengo que hacer. | 2 | 1 |
| HU-24 | Como alumno quiero acceder a una tarea para saber cómo llevarla a cabo y poder hacerla. | 4 | 1 |
| HU-25 | Como alumno quiero poder ver el historial semanal para saber qué he hecho durante la semana. | 5 | 3 |
| HU-26 | Como alumno quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 5 | 1 |
| HU-27 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. | — |  |
| HU-28 | Como alumno quiero poder usar el tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis profesores. | 4 | 1 |

## 2.1. Historias que se han dividido en varias:

| HU-2 | Como administrador quiero editar un alumno en la aplicación para que pueda usarla correctamente. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-2.1. | Como administrador quiero editar la discapacidad de un alumno. | 1 | 2 |
| HU-2.2 | Como administrador quiero editar los datos personales de un alumno en la aplicación . | 1 | 2 |
| HU-2.3 | Como administrador quiero editar el menú del comedor de un alumno. | 1 | 2 |

| HU-5 | Como administrador quiero añadir una contraseña para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-5.1 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo texto para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1 | 1 |
| HU-5.2 | El administrador podrá añadir una contraseña de tipo patrón a cada perfil con el que los alumnos podrán iniciar sesión. | 2 | 1 |
| HU-5.3 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo imágenes para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 2 | 1 |

| HU-7 | Como administrador quiero editar una tarea en la aplicación para que pueda usarla un alumno. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-7.1 | Como administrador quiero cambiar la fecha de entrega de la tarea. | 1 | 2 |
| HU-7.2 | Como administrador quiero añadir a la tarea contenido multimedia para facilitar su uso por el alumno. | 1 | 2 |

| HU-14 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-14.1 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 |
| HU-14.2 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes. | 2 | 3 |
| HU-14.3 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz. | 2 | 3 |

| HU-21 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-21.1 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 |
| HU-21.2 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes. | 2 | 3 |
| HU-21.3 | Como Ecuador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz. | 2 | 3 |

| HU-27 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat de distintas formas. |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-27.1 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 |
| HU-27.2 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes | 2 | 3 |
| HU-27.3 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz | 2 | 3 |

## 2.2. Historias eliminadas

| HU-13 | Como administrador quiero poder modificar los iconos de la aplicación para elegir la imagen o símbolo que mejor se pueda comprender. | 3 | 3 |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-19 | Como educador quiero tener acceso al tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis alumnos. | 2 | 1 |

## 

## 2.3. Historias modificadas

# 

# 

# 3. Calculo de velocidad del equipo

**1 PUNTOS HISTORIA USUARIO = 1 DIA IDEAL DE TRABAJO**

Partimos de un equipo inicial de desarrollo de 6 programadores.

La estimación realizada del esfuerzo de cada una de las historias de usuario se ha expresado en días ideales de programación. En nuestro entorno de trabajo estimamos que un día ideal de programación corresponde a 2 días reales de trabajo.

La duración de una Iteración va a ser:

**1 Iteración = 3 semanas = 6 días**

La velocidad del equipo medido en puntos de historia es:

**6 programadores\*6 días reales= 36 días reales por Iteración**

**36 días reales = 18 días ideales = 18 puntos de historia**

# 

# 4. Descripción de las entregas

**Esfuerzo total del proyecto: 54PH**

**Velocidad del equipo: 18PH (por iteración)**

**El desarrollo del proyecto comenzará el día 20 de octubre del 2020.**

El plan de entregas del producto es el siguiente:

| **Entrega** | **Objetivo** | **Fecha de la entrega** |
| --- | --- | --- |
| **1** | Tener funcionalidad relativa a las tareas | 03 Noviembre del 2022 |
|  | | Iteración | Objetivo | | --- | --- | | 1 | Implementar todo el flujo relativo a la asignación de tareas sin el acceso a los historiales. | |  |
| **2** | Tener funcionalidad relativa a gestión de usuarios y tablón de comunicación. | - |
|  | | Iteración | Objetivo | | --- | --- | | 2 | Que los usuarios puedan iniciar sesión y acceder a sus tareas también visualizar todos los pasos necesarios para poder realizarlas. Además de diseñar e implementar la tabla de comunicación. | |  |
| **3** | Tener funcionalidad del chat, acceso a los historiales de las tareas y pulir aplicación. | - |
|  | | Iteración | Objetivo | | --- | --- | | 3 | Que los usuarios puedan comunicarse entre ellos de distintas formas según la discapacidad, poder visualizar el historial y mejorar la eficiencia del código y solucionar los errores finales. | |  |

# 5. Product Backlog

La lista del producto con las historias que se usarán en el inicio del desarrollo es la siguiente:

| **Ident.** | **Historias de usuario** | **Estim** | **Iter** | **Entrega** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU-1 | Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla. | 3,5 | 2 | 2 |
| HU-2.1 | Como administrador quiero editar la discapacidad de un alumno. | 1 | 2 | 2 |
| HU-2.2 | Como administrador quiero editar los datos personales de un alumno en la aplicación. | 1 | 2 | 2 |
| HU-2.3 | Como administrador quiero editar el menú del comedor de un alumno | 1 | 2 | 2 |
| HU-3 | Como administrador quiero borrar un alumno de la aplicación para que no pueda usarla. | 1 | 2 | 2 |
| HU-4 | Como administrador quiero añadir una foto de un alumno a la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1,5 | 2 | 2 |
| HU-5.1 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo texto para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1 | 2 | 2 |
| HU-5.2 | El administrador podrá añadir una contraseña de tipo patrón a cada perfil con el que los alumnos podrán iniciar sesión. | 2 | 2 | 2 |
| HU-5.3 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo imágenes para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 2 | 2 | 2 |
| HU-6 | Como administrador quiero añadir una tarea a la aplicación para que pueda usarla un alumno. | 3,5 | 1 | 1 |
| HU-7.1 | Como administrador quiero cambiar la fecha de entrega de la tarea. | 1 | 1 | 1 |
| HU-7.2 | Como administrador quiero añadir a la tarea contenido multimedia para facilitar su uso por el alumno. | 1 | 1 | 1 |
| HU-8 | Como administrador quiero borrar una tarea de la aplicación para que no pueda usarla un alumno. | 1 | 1 | 1 |
| HU-9 | Como administrador quiero asignar un tipo de menú a un alumno para pedir el menú a cocina de manera más sencilla. | 3,5 | 1 | 1 |
| HU-10 | Como administrador quiero poder elegir la discapacidad de cada alumno cuando lo registre para poder darle las facilidades necesarias en el colegio. | 3 | 2 | 2 |
| HU-11 | Como administrador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña | 1 | 2 | 2 |
| HU-12 | Como administrador quiero añadir las autorizaciones a los alumnos para que la puedan firmar sus padres o tutores. | 1 | 2 | 2 |
| HU-14.1 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 | 3 |
| HU-14.2 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes. | 2 | 3 | 3 |
| HU-14.3 | Como administrador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz. | 2 | 3 | 3 |
| HU-15 | Como administrador quiero poder añadir imágenes con texto al tablón de comunicación. | 4 | 2 | 2 |
| HU-16 | Como educador quiero poder dar un feedback a mis alumnos cuando finalizan sus tareas. | 3 | 1 | 1 |
| HU-17 | Como educador quiero poder editar tareas según mis alumnos y sus necesidades. | 2 | 1 | 1 |
| HU-18 | Como educador quiero poder descargar las comandas para poder comunicárselo a la cocina. | 3 | 1 | 1 |
| HU-20 | Como educador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 1 | 2 | 2 |
| HU-21.1 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 | 3 |
| HU-21.2 | Como educador quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes. | 2 | 3 | 3 |
| HU-21.3 | Como Ecuador quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz. | 2 | 3 | 3 |
| HU-22 | Como educador quiero poder ver el historial semanal de cada alumno para ver qué ha hecho durante la semana. | 5 | 3 | 3 |
| HU-23 | Como alumno quiero tener acceso a mis tareas para saber qué tengo que hacer. | 2 | 1 | 1 |
| HU-24 | Como alumno quiero acceder a una tarea para saber cómo llevarla a cabo y poder hacerla. | 4 | 1 | 1 |
| HU-25 | Como alumno quiero poder ver el historial semanal para saber qué he hecho durante la semana. | 5 | 3 | 3 |
| HU-26 | Como alumno quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 5 | 2 | 2 |
| HU-27.1 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de texto. | 1 | 3 | 3 |
| HU-27.2 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de imágenes. | 2 | 3 | 3 |
| HU-27.3 | Como alumno quiero poder comunicarme en el chat a través de mensajes de voz | 2 | 3 | 3 |
| HU-28 | Como alumno quiero poder usar el tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis profesores. | 4 | 2 | 2 |

# 

# 6. Tarjetas de las HU

Se incluye una descripción completa de las historias de usuario que se van a tratar en la primera iteración del desarrollo, incluyendo los criterios de aceptación de cada una de ellas y la información obtenida en las reuniones de conversación con el cliente.

| **Identificador:** HU-6 | Añadir tarea | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como administrador quiero añadir una tarea a la aplicación para que pueda usarla un alumno. | | |
| **Estimación:** 3,5 | **Prioridad:** 1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Crear una tarea rellenando todos sus campos * Añadimos la tarea y vemos que se encuentra en la lista de tareas * Nos dejamos un campo sin rellenar y el sistema nos informa del error | | |
| **Observaciones:**  Las HU relacionadas con las tareas requieren que esté desarrollada esta función | | |

| **Identificador:** HU-7.1 | Cambiar fecha de entrega de la tarea | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como administrador quiero cambiar la fecha de entrega de la tarea. | | |
| **Estimación:** | **Prioridad:**  1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Cambiar la fecha de la tarea en la base de datos * Ver si se cambia para todos los usuarios | | |
| **Observaciones:** Si esta función no se desarrolla los educadores no podrán modificar la fecha si ocurre un imprevisto o un alumno lo requiere | | |

| **Identificador:** HU-7.2 | Añadir contenido multimedia a una tarea | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como administrador quiero añadir a la tarea contenido multimedia para facilitar su uso por el alumno. | | |
| **Estimación:** 1 | **Prioridad:** 1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Añadimos una imagen y nos informa de que se ha añadido correctamente * Tras añadir una imagen, nos pregunta si queremos añadir más imágenes | | |
| **Observaciones:** Sin esta función los administradores no pueden introducir las instrucciones necesarias para que los alumnos sepan realizar las tareas. | | |

| **Identificador:** HU-8 | Borrar tarea a un alumno | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como administrador quiero borrar una tarea de la aplicación para que no pueda usarla un alumno. | | |
| **Estimación:** 1 | **Prioridad:** 2 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Intentar acceder a la tarea como administrador y como alumno para ver que no existe ya. | | |
| **Observaciones:**  La tarea no se elimina hasta que no lo confirma en una ventana de confirmación el administrador. | | |

| **Identificador:** HU-9 | Asignar menú al alumno | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como administrador quiero asignar un tipo de menú a un alumno para pedir el menú a cocina de manera más sencilla. | | |
| **Estimación:** 3.5 | **Prioridad:**  1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Añadir los distintos menús a la base de datos * Se le asigna a cada alumno un menú * Se visualiza que la asignación se haya realizado de manera correcta | | |
| **Observaciones:** Si no se comprueba que la asignación de menú se hace correctamente, un alumno podría comer algo que le perjudique. | | |

| **Identificador:** HU-16 | Dar feedback a un alumno | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como educador quiero poder dar un feedback a mis alumnos cuando finalizan sus tareas. | | |
| **Estimación:**3 | **Prioridad:**1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * El profesor selecciona al alumno y le deja un comentario junto con una imagen | | |
| **Observaciones:** Para realizar esta función antes se deben implementar las tareas | | |

| **Identificador:**  HU-17 | Editar tareas (Educador) | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como educador quiero poder editar tareas según mis alumnos y sus necesidades. | | |
| **Estimación: 2** | **Prioridad: 2** | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Únicamente los usuarios con el rol de educador o superior podrán usar esta función. * Modificamos la fecha límite para completar la tarea y observamos cómo este cambio se produce para los demás usuarios desde otras sesiones. * Modificamos los atributos de la tarea (Nombre, descripción, pasos…) y observamos cómo se cambian para el resto de usuarios desde otras sesiones. | | |
| **Observaciones:** Para realizar esta HU primero se deben de haber completado la funcionalidad de la asignación de privilegios según el tipo de usuario | | |

| **Identificador:** HU-18 | Descargar comandas | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como educador quiero poder descargar las comandas para poder comunicárselo a la cocina. | | |
| **Estimación:** 3 | **Prioridad:** 1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Descargar las comandas con las necesidades de cada alumno, al principio de la semana | | |
| **Observaciones:**  Los alumnos recibirán el menú que han solicitado adaptado a sus necesidades alimenticias. | | |

| **Identificador:** HU-23 | Acceso a tareas | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como alumno quiero tener acceso a mis tareas para saber qué tengo que hacer. | | |
| **Estimación:** 2 | **Prioridad:** 1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Pedir acceso como alumno al listado de tareas que tengo por hacer. | | |
| **Observaciones:** El alumno puede acceder al listado correctamente de las tareas por hacer ordenadas por prioridad. | | |

| **Identificador:** HU-24 | Acceso a la tarea por el alumno | |
| --- | --- | --- |
| **Descripción:** Como alumno quiero acceder a una tarea para saber cómo llevarla a cabo y poder hacerla. | | |
| **Estimación:** 4 | **Prioridad:** 1 | **Entrega:** 1 |
| **Pruebas de aceptación:**   * Listar todas las tareas y sus atributos de la BD * Comprobar que cada alumno tenga las tareas asociadas a su clase * Pedimos la información de una tarea concreta y obtenemos sus atributos | | |
| **Observaciones:**  Las descripciones de las pruebas deben ser completas, claras y estar almacenadas de manera ordenada. | | |